

Regolamento ARCHIE O'LOGGINS AND THE ENCHANTED MASKS

Nota: La video slot "Archie O'Loggins and the Enchanted Masks" viene indicata di seguito anche come "Archie O'Loggins and the Enchanted Masks", "il gioco" o "gioco".

- Archie O'Loggins and the Enchanted Masks è una video slot 7x7. Il gioco comprende vincite in gruppo, una funzione Valanga, simboli Wild e Wild speciali, una funzione Campo Wild e una partita Bonus con giri gratuiti e riattivazioni. Il ritorno teorico per il giocatore è del 94,16%.
- Il tasto di azione avvia un round di gioco applicando il livello di puntata selezionato.
- La funzione di gioco automatico prosegue il gioco automaticamente fino al completamento del numero di round selezionato nella pagina di impostazione del gioco automatico. Questa funzione potrebbe non essere disponibile.
- Tutte le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti.
- I simboli Wild e Wild speciali sostituiscono tutti gli altri simboli, tranne il simbolo Scatter.
- Una vincita in gruppo si verifica quando 5 o più simboli identici (tranne i simboli Scatter) sono collegati, in direzione orizzontale o verticale, in qualsiasi punto della schermata di gioco. Più vincite in gruppo possono verificarsi simultaneamente sulla schermata di gioco. L'entità della vincita dipende dal numero di simboli identici. I simboli vincenti sono poi rimossi e un simbolo Wild o Wild speciale viene aggiunto a ogni area interessata da una vincita in gruppo; inoltre, viene attivata la funzione Valanga.
- Una vincita in gruppo attiva la funzione Valanga, che comporta l'eliminazione dei simboli vincenti e la sostituzione degli spazi vuoti con simboli nuovi o esistenti. La funzione resta attiva fintanto che si verificano nuove vincite sulla schermata di gioco. La vincita totale viene pagata non appena s'interrompe la sequenza delle valanghe.
- Ogni volta che si verifica una vincita in gruppo, un simbolo Wild viene posizionato in uno spazio vuoto casuale, a meno che il gruppo vincente non comprenda un Wild Maschera. Oltre al simbolo Wild tradizionale, il gioco prevede 3 tipi di Wild speciali (Granata, Dinamite e Maschera). Non possono mai essere presenti più di 2 Wild Maschera contemporaneamente. I Wild Granata e Dinamite non possono apparire insieme. Se il gruppo vincente comprende un Wild Granata o Dinamite, per prima cosa si attiva la funzione specifica di tale simbolo, seguita dalla creazione di Wild (o dal movimento del Wild Maschera).
- La funzione Granata è avviata dal simbolo Wild Granata: quest'ultimo rimane in posizione e si attiva se è compreso in un gruppo vincente o se non si verificano altre azioni quando è presente sulla schermata di gioco. La funzione converte tutte le istanze di 1 o 2 simboli di valore basso in simboli di valore medio o alto.
- La funzione Dinamite è avviata dal simbolo Wild Dinamite, che rimane in posizione e si attiva nelle stesse circostanze. La funzione distrugge tutte le istanze di 1 simbolo di valore basso.
- La funzione Campo Wild è attivata dai simboli Wild Maschera, che rimangono bloccati sulla schermata di gioco dopo una vincita e possono muoversi solo se compresi in un gruppo vincente. Se si verifica una vincita in gruppo, prima che venga attivata la funzione Valanga, il simbolo Wild Maschera si sposta su uno spazio vuoto casuale, adiacente (in direzione orizzontale o verticale) al gruppo o ai gruppi a cui era collegato, o su una posizione occupata da un altro simbolo (eccetto il simbolo Scatter). I gruppi comprendenti Wild Maschera non generano nuovi simboli Wild e, se non sono interessati da vincite, i Wild Maschera rimangono in posizione.

- La funzione Campo Wild si attiva quando sulla schermata di gioco sono presenti 2 simboli Wild Maschera e non si verificano altre azioni. Tra i due simboli si forma un rettangolo, che viene riempito con Wild tradizionali: se al suo interno è presente un simbolo Scatter, questo si trasforma in uno Scatter/Wild per evitare di bloccare i gruppi. La creazione di nuovi Wild s'interrompe dopo il pagamento della vincita. Il numero massimo di Wild Maschera è 2.
- 3 simboli Scatter attivano la partita Bonus, che assegna 10 giri gratuiti iniziali e 5 giri gratuiti con le riattivazioni. Durante la partita Bonus, ogni simbolo di valore alto coperto dal Campo Wild aggiunge un moltiplicatore cumulativo x1. La funzione Granata converte tutte le istanze di 1 o 2 simboli di valore basso in simboli di valore alto. La funzione Dinamite rimuove tutte le istanze di 2 simboli specifici di valore basso.
- Non è possibile modificare la puntata durante un round di gioco.
- In caso di malfunzionamento del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati.
- Tutte le vincite che si verificano nel corso di un round di gioco vengono sommate e presentate al termine del round stesso.
- Il moltiplicatore massimo totale delle puntate per ogni round di gioco è 10 000. Se viene raggiunto questo limite, il round di gioco termina e non verranno pagate ulteriori vincite.
- Un'opzione di acquisto funzioni è disponibile a un costo pari a un multiplo del livello di puntata attuale. L'acquisto avvia un giro in cui viene attivata la partita Bonus. Il ritorno teorico per il giocatore è del 94,41%. Tutte le vincite così ottenute vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti e in relazione al livello di puntata. L'opzione di acquisto potrebbe non essere disponibile in tutti i mercati.
- Un'opzione BET+ può essere attivata a un costo pari a un multiplo del livello di puntata attuale. Ogni giro garantisce l'esito specificato finché non viene disattivata l'opzione. Tutte le vincite ottenute attivando l'opzione BET+ vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti e in relazione al livello della puntata di base. La funzione BET+ potrebbe non essere disponibile in tutti i mercati.
- Bonus agevolato: la probabilità di attivare la partita Bonus è 2 volte maggiore per ogni giro, e il suo costo è pari a 1,5 volte la puntata di base. Il ritorno teorico per il giocatore per questa modalità è del 94,21%.
- Bonus agevolato più: la probabilità di attivare la partita Bonus è 5 volte maggiore per ogni giro, e il suo costo è pari a 3 volte la puntata di base. Il ritorno teorico per il giocatore per questa modalità è del 94,32%.